

□ 2020학년도 신입생 교육과정 안내

○ 교양필수 (총 33학점)

영역	1학기			2학기		
	교과목명	학점	비고	교과목명	학점	비고
학문 기초	논리적 사고와 글쓰기	3-2-1		자기표현 시대의 발표와 커뮤니케이션	2-1-2	
인성 기초	봉사1		(P/N)	봉사2		(P/N)
	불교의 이해	2-2-0		생활속의 수행	2-1-1	
				현대사회의 공익과 공공인재	2-2-0	
균형 학문	서양철학의 이해	2-2-0	택1			
	고전과 현대사회	2-2-0				
	한국현대사	2-2-0				
창의 융합	정보학개론	3-2-1	신설	프로그램 설계기초	3-1-2	
	경영학 입문	2-2-0		직업세계의 이해와 진로설계(NCS)	2-2-0	택1
				미래교육디자인	2-2-0	
				사회 환경과 건강	2-2-0	
글로벌 소통	대학 영어1	2-0-2		대학 영어2	2-0-2	명칭변경
	대학 중국어1	2-0-2	택1	대학 중국어2	2-0-2	택1
	대학 일본어1	2-0-2		대학 일본어2	2-0-2	
				일본 사회와 문화	2-2-0	택1
				현대 중국의 이해	2-2-0	
				미국 사회와 문화	2-2-0	

○ 교양선택

영역	1학기			2학기		
	교과목명	학 점		교과목명	학 점	
학문 기초	교양한문	2-2-0		스피치와 토론	2-1-1	
	한글맞춤법의 이론과 실제	2-2-0		창의적 사고와 표현	2-1-1	
	실용적 글쓰기	2-1-1		논증적 글쓰기	2-1-1	
인성 기초	명상과 뇌과학	1-0-2		불교문화유적 여행	2-2-0	
	전통호흡의 이론과 실제	1-0-2		한국인의 역사의식	2-2-0	
	현대세계와 윤리문제	2-2-0		인간윤리와 교육	2-2-0	
	인간관계론	2-2-0		리더십 개발	2-2-0	
	인간관계와 자기성장	2-2-0		인간관계와 심리학	2-2-0	
균형 학문	인간과 종교	2-2-0		생활 속의 논리학	2-2-0	
	생명과학의 이해	2-2-0		고전으로 읽는 정치학	2-2-0	
	생활체육	2-0-2		한국철학과 문화	2-2-0	
	현대인의 심리	2-2-0		불교미술의 이해와 감상	2-2-0	
	수의 세계와 수학적 사고	2-2-0		지구환경과학	2-2-0	
	통계의 이해와 활용	3-2-1		과학의 철학적 이해	2-2-0	
	대중문화론	2-2-0		서양 근현대사	2-2-0	
	서해안시대 충청권의 발전 비전	2-2-0		경제학 입문	2-2-0	
창의 융합	IT프로젝트실습	2-0-2		실용컴퓨터	2-0-2	
	컴퓨팅 사고와 SW코딩	3-1-2		문제해결 프로그래밍	3-1-2	
	조경과 삶	2-2-0		영화 속의 세상 읽기	2-2-0	
	응급구조학	2-2-0		패션과 이미지	2-2-0	
	이야기 클래식	2-2-0		기업가정신과 리더십	2-2-0	
	자아탐색과 자아실현	2-2-0		현대정보사회와 리더십	2-2-0	
	창조경영과 인재개발	2-2-0		비전설계와 심층상담	2-2-0	
	미래생활과 창의성 개발	2-2-0		창업계획서 작성 실무	2-2-0	
	4차 산업혁명과 직업의 미래	2-2-0		평생교육론	2-2-0	
	음식으로 읽는 문명사	2-2-0		지속가능한 사회와 제도	2-2-0	
	인권과 세계시민	2-2-0		사회복지개론	2-2-0	
	4차 산업혁명과 문화콘텐츠	2-2-0				
글로벌 소통	실용영어	2-2-0		취업영어	2-2-0	
	실용중국어	2-2-0		취업일본어	2-2-0	
	실용일본어	2-2-0		취업중국어	2-2-0	
	영어 인터뷰와 포트폴리오	2-2-0		일본어 분석적 읽기	2-2-0	
	시사 일본어 듣고 말하기	2-2-0		중국어 분석적 읽기	2-2-0	
	시사 중국어 듣고 말하기	2-2-0		국제 이슈와 비즈니스	2-2-0	
	다문화의 융합	2-2-0		세계화와 글로벌 거버넌스	2-2-0	
	국제개발론	2-2-0		동양철학과 미래학	2-2-0	
	글로벌 문화콘텐츠 트렌드	2-2-0		글로벌 인턴십	2-2-0	
	소셜미디어와 소통	2-2-0		인도 사회와 문화	2-2-0	
	키워드로 보는 동아시아	2-2-0		그린리더십	2-2-0	