



충청남도 청소년 활동 아이디어 프로그램 경진대회 공모 안내



| 재 단 법 인 |

충청남도 청소년진흥원
청 소 년 활 동 진 흥 센 터

충청남도 청소년 활동 아이디어 프로그램 경진대회 공모 안내

(재)충청남도청소년진흥원 활동진흥센터에서는 도내 후기청소년 및 예비청소년지도자의 청소년 활동 프로그램 개발 활성화를 위해 「충청남도 청소년 활동 아이디어 프로그램 경진대회」 공모를 다음과 같이 실시하오니 많은 관심과 응모 바랍니다.

2022. 4.

재단법인 충청남도청소년진흥원장

1 목 적

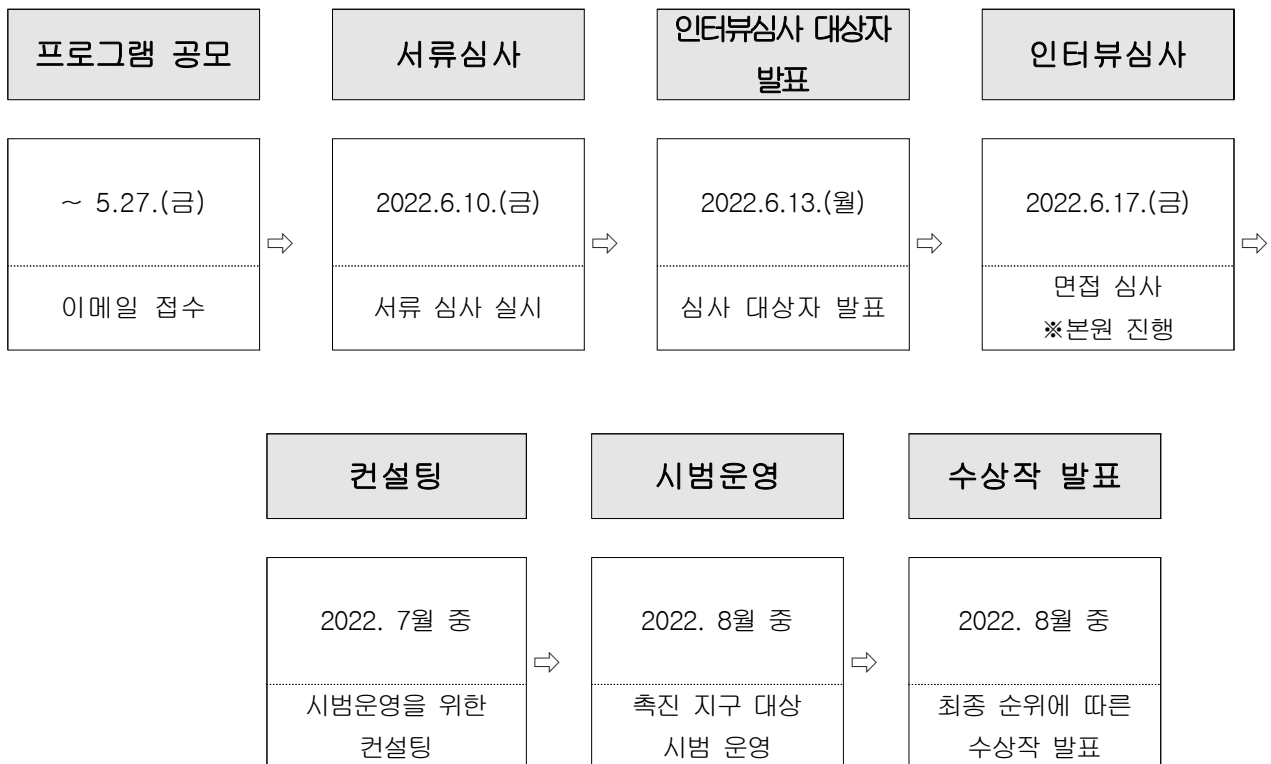
- ☐ 도내 예비청소년지도자의 프로그램 개발 역량 강화 및 청소년활동 프로그램 개발 활성화
- ☐ 청소년활동 촉진지구 내 우수 프로그램 보급을 통한 도내 청소년 활동 참여기회 확대

2 개 요

- ☐ 공 모 명 : 충청남도 청소년 활동 아이디어 프로그램 공모
- ☐ 일 자 : 2022. 4. ~ 6.
 - 공 모 기 간 : 2022. 4. 4.(월) ~ 5. 27.(금) 까지
 - 서 류 심 사 : 2022. 6. 10.(금)
 - 인터뷰심사 : 2022. 6. 17.(금)
- ☐ 대 상 : 도내 소재 대학 재학생 중 1999. 1. 1. ~ 2003. 12. 31. 사이에 출생한 개인 및 청소년 4인 이하로 구성된 팀
- ☐ 주요내용 : 분야에 따른 후기청소년 대상 청소년활동 프로그램 공모
- ☐ 신청방법 : 본원 홈페이지 공모신청을 통한 업로드

- 추진근거 : 청소년활동진흥법 제7조 제2항 제5호에 의거하여 청소년활동 프로그램의 개발과 보급 지원 사업 시행
- 비 고 : 프로그램 운영 방식에 따라 비대면 활동 적용 모델 구분하여 신청

3 추진 절차 및 일정표(안)



※ 본 일정은 센터 내부 사정에 의해 변경될 수 있음.

4 주요내용

- 도내 후기 청소년 대상 아이디어 프로그램 경진대회 운영
- 2022년 여성가족부 청소년 프로그램 공모사업 영역 구분을 기준으로 프로그램 경진대회 운영
 - 심사는 서류심사와 인터뷰심사로 구분하여 진행
 - 서류심사에 합격한 3팀 중 인터뷰심사를 통해 최종 수상(3팀) 순위 결정
 - 경진대회에 최종 수상한 3건의 프로그램은 촉진지구 대상 프로그램 시범 운영

□ 세부영역 안내

| 분야 | 주 제 | 주요 사업 내용 |
|----|--------------------------|---|
| 활동 | 교육과정 연계 청소년활동* | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 교과, 범교과, 창의적 체험활동, 자유학년제 프로그램을 학교와 연계하여 운영하는 활동 ◦ 학교 내 동아리활동 등의 지원 (예, 청소년지도사 파견) ◦ 학교 내 유휴 교실 등을 활용하는 활동 ※ 주제 특성상 프로그램 기획 및 모집 단계에서 학교와의 공동 추진 |
| | 디지털 리터러시 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 디지털 도구 이해와 활용 및 자기표현, 타인 소통 역량 개발 활동 ◦ 디지털 정보의 분별, 비판적 사고 및 적정 활용 역량 함양 활동 ◦ 디지털화의 사회적 영향 이해 및 책임·윤리 의식, 시민성 형성 활동 ※ 참고자료 「디지털 리터러시 활동」 참고 |
| | 성평등 의식 제고 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 청소년의 성평등 의식 제고를 지원하는 프로그램 활동 등 |
| 참여 | 청소년 사회참여 활성화 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 청소년 권리 증진을 위한 활동 ◦ 지역 특성을 고려한 문화유산, 관광 자원 등의 홍보 활동 ◦ 청소년이 주도적으로 지역 발전에 기여하는 활동 등 |
| | 기후·환경 위기 대응 및 탄소중립 참여 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 기후·환경 위기 대응 및 탄소중립 실천을 위한 활동 - 관련분야 정책과제 발굴 및 제안활동, 캠페인, 동아리 활동 등 ※ 참고자료 「기후·환경 위기 대응 및 탄소중립 참여」 참고 |
| 보호 | 청소년 유해환경 개선 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 청소년 유해 업소·약물 등 예방 활동 ◦ 신종 유해매체환경 감시·개선 활동 등 |

□ 참고자료

○ 기후·환경 위기 대응 및 탄소중립 참여

- 환경문제의 완화 및 예방을 위한 다양한 아이디어 실행 및 활동 지원

| 분야 | 사업 세부 내용 |
|---------|--|
| 자원순환 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 쓰레기 줄이기, 자원 재활용(리사이클링, 업사이클링 등) 방안 ▶ 제로웨이스트 등 불필요한 쓰레기 줄이기, 플라스틱 사용 억제, 감소를 위한 활동 등 |
| 기후위기 대응 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 탄소중립을 위한 에너지전환 활동, 기후위기를 해결할 수 있는 전반적인 활동 ▶ 시민들의 탄소중립 필요성 인식 제고를 위한 문화 조성, 캠페인, 실천방안 도모 ▶ 에너지 절약, 저탄소 배출 제품 구매, 나무심기 등 탄소 배출량을 줄이기 위한 활동 등 |
| 생태계보호 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 생물다양성을 알리고 보존할 수 있는 활동 ▶ 기후 위기, 환경문제 등으로부터 생태계보호 활동 등 |
| 환경교육 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 환경 관련 다양한 지식 습득 및 환경 감수성 제고를 위한 교육 활동 등 (참여자의 생애주기, 지역에 따른 관심사를 반영하는 등 기존 교육방식 및 내용과의 차별성이 있는 교육) |

○ 디지털 리터러시 활동

- 코로나 19로 가속화 되고 있는, 디지털 사회로의 전환에 대응한 활동
- 디지털 도구 활용, 디지털 콘텐츠 관리, 디지털 정보 활용, 디지털 일상 관리

| 구분 | 개념 및 지향점 | 활동 사례 |
|---------------------------------|--|--|
| 디지털 도구 활용 (디지털 기술 접근 및 이해) | 디지털 도구(언어, 기술, 장비)에 대해 이해하고 진로·일상 등에서 창의적으로 적용·활용 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 게이밍+문제해결 기반의 코딩학습활동(코드모스) ▶ 코딩으로 게임앱 개발 활동(서울시립성동청소년센터) |
| 디지털 콘텐츠 관리 (디지털 콘텐츠 제작 및 참여) | 디지털 공간에서 스스로를 표현하고, 타인과 소통할 수 있도록 콘텐츠 제작 ▶ 관리 역량 계발을 지원하는 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 유튜브 크리에이터 되어 보기 (가좌청소년문화의집) ▶ 청소년 웹드라마 제작 캠프 (대전시청자미디어센터) |

| | | |
|-------------------------------|--|--|
| 디지털 정보 활용 (디지털 정보 분석 및 판별) | 디지털 정보를 분별하고 올바르게 활용할 수 있도록 비판적 사고, 의사 소통 역량의 함양을 돕는 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 청소년체커톤 (한국언론진흥재단) ▶ 디지털&미디어 리터러시 캠퍼스(구글코리아) ▶ 인공지능데이터문해력 교육 모델학교 (강원교육청) |
| 디지털 일상 관리 (디지털 문화, 윤리) | 디지털화가 개인 및 사회/ 문화에 미치는 영향을 이해하고 디지털화에 따른 책임, 윤리의식 등 시민성을 형성하는 활동 | <ul style="list-style-type: none"> ▶ 청소년 디지털 시민교육 (사이좋은 디지털 지원세상) ▶ 인터넷 윤리 체험관, 아인세캠페인 (아름다운 인터넷 세상) |

6

선정 시 이행사항 및 안내사항

- ☐ 예산(안) 작성 관련 항목은 10번 [보조금 예산편성 기본원칙] 참고
- ☐ 제출 자료는 책자 및 영상 등을 통해 보급될 수 있으며, 타 기관에서 활용 될 수 있음
- ☐ 제출 자료는 반환하지 않으며 제출자의 동의가 없어도 청소년 프로그램 홍보 등 공익적인 목적으로 사용할 수 있음
- ☐ 제출내용이 허위 또는 모방 프로그램일 경우에는 심사에서 제외되며, 시상 후에도 수상이 취소될 수 있음
- ☐ 프로그램에 사용되는 모든 자료가 제3자의 지적재산권, 초상권을 침해하는 경우, 심사제외, 수상무효 처리되며, 모든 민·형사상의 법적인 책임은 응모자에게 있음

공모사업 신청 시 고려사항

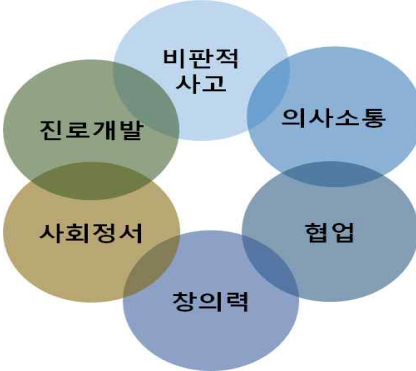
[공통] 프로그램 신청 시 역량기반 활동계획을 반영

모든(참여·활동·보호) 분야 프로그램 신청 시 청소년활동 핵심역량을 고려하여 신청

※ 프로그램 만족도가 아닌 활동 프로그램을 통해서 함양할 수 있는 핵심역량 6가지 중 **2가지 역량을 프로그램의 목표로 설정하여 사전·사후 측정**

역량기반 청소년활동이란, 청소년활동의 목적 및 목표를 청소년의 역량 증진과 발휘로 설정하여 청소년이 청소년활동을 통해 실질적으로 무엇을 어떻게 할 수 있게 될 것인지, 즉, 어떠한 역량을 갖추고 발휘할 수 있도록 성장할 것인지 고려하여 활동을 설계·진행하는 것을 의미

《청소년활동 핵심역량》

| 《청소년활동 핵심역량》 | 구 분 | 정의 |
|--|----------|---|
|  <p style="text-align: center;">청소년의 균형성장을 위한 청소년활동 핵심역량</p> | ① 비판적 사고 | 새로운 관점으로 문제를 바라보고, 주제와 원칙에 따라 배움으로 연결하는 능력 |
| | ② 의사소통 | 생각과 질문, 아이디어와 해결방법을 공유하는데 필요한 소통 능력 |
| | ③ 협업 | 하나의 공동 목표를 향해 여러 명의 재능, 전문지식을 합치는 능력 |
| | ④ 창의력 | 혁신하고 발명하는 것처럼 기존의 것을 새로운 방식으로 접근하는 능력 |
| | ⑤ 사회정서 | 자신과 타인의 감정을 정확하게 인식하고 자신의 불편한 감정을 조절하고, 타인과의 갈등을 긍정적으로 해결하며 좋은 관계를 맺어나가는 능력 |
| | ⑥ 진로개발 | 평생에 걸쳐 빠르게 변화하는 직업 환경에 유연하게 적응하고, 개인의 흥미와 적성을 바탕으로 다른 사람과 차별화되는 독특성을 개발하여 자기 주도적 및 창의적으로 자신의 진로를 개척·설계·실행하는데 필요한 능력 |

7

심사계획

□ 심사방법

- 1차: 심사기준에 의거한 서류 심사
- 2차: 심사기준에 의거한 면접 심사
- 3차: 시범운영 방법 등 현장 평가 심사

□ 심사개요

○ 서류심사

- 일 시: 2021. 6. 10.(금)
- 장 소: 본원 예정
- 대 상: 우수 프로그램 경진대회 참가 신청 청소년
- 심사위원: 총2명(본원 내부 1명, 외부 1명)
- 심사내용
 - 심사기준에 의거한 우수 프로그램 경진대회 참가 신청서 서면 심사
 - 심사위원들이 각 프로그램 당 100점 만점으로 평가하여 고득점 순으로 선정
 - 제출된 서류는 반환하지 않으며, 심사결과(점수)는 공개하지 않음
 - 최종점수 합계 후 동점 발생 시 심사항목 상 ‘프로그램 기획의 우수성’ 배점이 높은 순으로 적용
 - 심사항목 및 배점

| 심사항목 | 배점 | 평가 세부내용 |
|-----------------|-----|---|
| 합 계 | 100 | - |
| 프로그램 기획의 우수성 | 30 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 충청남도 청소년활동 요구조사 결과 반영 ◦ 프로그램 계획의 구체성·타당성 ◦ 프로그램 내용의 독창성 |
| 청소년 자기주도성 | 30 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 청소년이 자발적으로 활동을 만들고 주도하는 정도 |
| 운영의 적절성 | 20 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 전문성, 공간 및 시설장비 확보의 적절성 ◦ 안전 및 위생관리 대책 여부 ◦ 사업비 지출안의 적절성 ◦ 목적달성에 적절한 예산편성 |
| 지역사회 변화 기여도 | 20 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 지역자원 활용도(지역사회 기관과의 연계) ◦ 사업추진 결과 기대되는 파급효과 및 지역 청소년에게 미치는 효과 |

- 비 고: 2022. 6. 13.(월) 면접 대상자 발표

○ 인터뷰심사

- 심 사 일: 2022. 6. 17.(금) 14:00~
- 장 소: 본원 예정
- 대 상: 서류심사 합격 대상
- 심사위원: 총2명(청소년활동전문가 1명, 본원 1명)
- 심사내용
 - 심사기준에 의거한 서류심사 합격 프로그램 인터뷰 심사
 - 심사위원들이 각 프로그램 당 100점 만점으로 평가하여 고득점 순으로 선정
 - 제출된 서류는 반환하지 않으며, 심사결과(점수)는 공개하지 않음
 - 최종점수 합계 후 동점 발생 시 심사항목 상 ‘활동내용의 충실성’ 배점이 높은 순으로 적용
 - 심사항목 및 배점

| 심사항목 | 배점 | 평가 세부내용 |
|-----------|-----|---|
| 합 계 | 100 | - |
| 서류심사 | 20 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 충청남도 청소년활동 요구조사 결과 반영 ◦ 프로그램 계획의 구체성·타당성 ◦ 프로그램 내용의 독창성 |
| 활동내용의 충실성 | 40 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 프로그램의 실질적 실행 여부 |
| 활동의 발전가능성 | 30 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 지역사회공헌도 여부 ◦ 지속적인 활동 확대 방안 여부 |
| 발표력 | 10 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 발표방법의 창의성 및 독창성 |

- 심사방법: 제출 서류를 기반으로 각 팀 대표 청소년(2인 이내) 또는 개인이 참여하여 프레젠테이션 인터뷰 심사(과워포인트, 동영상 등 활용 가능), 발표내용에 대한 질의응답 등
- 비 고
 - 기관의 사정에 따라 비대면 인터뷰심사로 변경하여 운영될 수 있음
 - 시범운영을 위한 상위 3개 팀 선정

○ 현장평가 심사

- 심 사 일: 2022. 8월 중
- 장 소: 축진지구
- 대 상: 인터뷰 심사 합격 대상 (총3팀)
- 심사위원: 총2명(청소년활동전문가 1명, 본원 1명)
- 심사내용
 - 심사기준에 의거한 현장 평가 심사
 - 심사위원들이 각 프로그램 당 100점 만점으로 평가하여 고득점 순으로 선정
 - 제출된 서류는 반환하지 않으며, 심사결과(점수)는 공개하지 않음
 - 심사항목 및 배점

| 심사항목 | 배점 | 평가 세부내용 |
|-----------|-----|---|
| 합 계 | 100 | - |
| 태도 | 50 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 프로그램 운영을 수행하는 태도가 올바른가? ◦ 참가자들의 반응에 신속하고 정확한가? |
| 활동내용의 충실성 | 50 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 대상에 특성에 맞는 수업 자료를 활용하여 운영하였는가? ◦ 활동에 대한 청소년들의 질문에 적절하게 대응하였는가? ◦ 활동에 대한 청소년들을 적극적으로 참여시키며, 학습 흥미를 유발시켰는가? ◦ 활동 내용을 논리적이고 이해하기 쉽게 설명하였는가? |

8

결과 발표 및 시상계획

☐ 선정결과 안내

- 발 표 일 : 2022. 8월 중/ 현장 평가 심사 후 개별 연락

☐ 시상규모

- 시 상 : 상금 총60만원, 총3점(최우수상 1점, 우수상 1점, 장려상 1점)
- 훈 격 : (재)충청남도청소년진흥원 원장상

| 훈 격 | | 시 상 내 용 |
|-----------------|------|----------|
| (재)충청남도청소년진흥원장상 | 최우수상 | 1점, 30만원 |
| | 우수상 | 1점, 20만원 |
| | 장려상 | 1점, 10만원 |

9

신청방법 및 제출서류

- ☐ 신청기간 : 2022. 5. 27.(금) 까지
- ☐ 신청방법 : 본원 홈페이지 공모신청을 통해 업로드
 - 양식은 충청남도청소년진흥원 홈페이지(www.cnyouth.or.kr)에서 첨부파일을 내려 받기 하여 한글로 작성 후 팀 대표자 이름으로 저장하여 하나의 파일로 제출(예: 홍길동.hwp)
- ☐ 제출서류
 - 공모 신청서 1부
 - 프로그램 계획서 1부
 - 재학증명서 1부
 - ※ 마감일에는 혼잡할 수 있으므로 가급적 마감일 전에 신청
 - ※ 공모 신청서에 반드시 신청자의 서명이 있는 스캔본을 메일 송신하고, 모든 작성 문서는 한글파일로도 반드시 송신
 - ※ 제출한 모든 서류는 반환하지 않으며 접수여부 미확인 및 발송 오류로 인한 귀책사유는 신청자에게 있음
- ☐ 문 의 : (재)충청남도청소년진흥원 활동진흥센터 활동총괄팀
☎ 041-562-9003

10

보조금 예산편성 기본원칙

- ☐ 보조금 예산은 『충청남도 청소년 활동 우수 프로그램』 사업 목적 달성을 위한 보편타당하고 실행 가능한 적정 예산으로 편성
- ☐ 포괄적인 예산편성을 지양. 즉, 예비비, 잡비 등과 같이 구체적인 사용목적이 나타나지 않는 예산은 편성할 수 없음
 - ※ 각 사업 비목별로 구체적인 산출근거를 제시하여야 함
- ☐ 보조금은 사업비중 일부를 지원하는 예산이므로 보조금 사업과 직접 관련이 없는 경비로는 편성할 수 없음
 - 시설비·수선비·시설부대비·전신전화 설비 등 자본적 경비
 - 사무용 집기 구입·공과금·전화요금 등 운영경비

※ 자산취득비 계상 불가(컴퓨터 구입 등)

- 불우이웃돕기성금, 진료비 지급, 시상금, 협의회 회비 등 현금성 지출 경비

□ 보조금 예산은 사업목적 달성을 위한 최소경비로 편성하여야 하며 특히, 식비·강사료·회의비 등이 과다하게 계상되지 않도록 함

- 회의비 편성 시 회의운영과 직접 관련 있는 경비(회의자료 작성, 회의 참석비 등)로 편성하고, 식비 등 소모성 경비는 가급적 편성 자제

□ 기타 명시되지 않은 내용은 「국가보조금 운영관리 지침」 준용하여야 함

□ 지출항목 예시표

| 지출항목 | 내역 |
|----------|---|
| 인건비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 외부강사수당 및 보조인력 인건비 ※ 해당사업 운영에 필요한 외부인에 한하며, 소속 기관 직원에 대한 지출 금지(교통비, 원고료 포함 외부 강사에게 지출되는 모든 경비 포함) |
| 홍보비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 포스터, 리플렛, 활동보고서 등 책자인쇄, 현수막 제작 등 ※ 각종 홍보물품 및 자료 제작 시 정산보고서에 필수 첨부 (사진, pdf파일 등) |
| 대관비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 장비 및 회의시설 대관비 |
| 교통비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 프로그램 진행 중에 소요되는 실제 이동수단 비용(차량 임차 포함) |
| 숙식비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 활동 중 소요되는 숙박비, 식비 ◦ 1인 1식 8,000원이하 ※ 내부직원이 참가자 전체의 50%이상인 회의에 지출되는 식비는 지출 불가 |
| 다과비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 활동 진행 중 사용되는 간식 ※ 1인 1회기 당 4,000원 이하 |
| 프로그램 진행비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 프로그램 진행 중 사용되는 물품과 경비 ◦ 의약품, 소모성 문구류 등 |
| 보험비 | <ul style="list-style-type: none"> ◦ 청소년활동 관련 안전보험 |

- ※ 이외 프로그램 운영 목적과 관련이 없는 비용(예: 시설비, 전산장비 구입, 사무실 임대료, 차량유지비, 시상금, 이체수수료, 배송비 등)은 전액 자부담 처리
- ※ 상기 표는 예시를 든 것으로 반드시 포함되어야 하는 구성요소가 아니므로 프로그램 내용에 따라 자유롭게 지출항목을 설정

□ 사용 불가능 내역 : 사업 추진과 직접적인 관련이 없는 다음 항목은 사용불가하며, 기관 자부담 처리(아래 항목 중 자부담의 경우 해당하지 않음)

| 지출항목 | 내역 |
|---------|--|
| 자본적 경비 | ◦ 시설비, 수선비, 시설부대비, 전신전화, 전산장비 등 |
| 기관 운영경비 | ◦ 사무실 임대료, 사무용 집기구입, 공과금, 전화요금 등 ◦ 차량유지 관리비(수리비, 보험료 등) |
| 시상금 | ◦ 시상금 및 시상품에 해당하는(문화상품권) 현금성은 지출 불가 |
| 이체 수수료 | ◦ 계좌 입금 시 발생하는 이체 수수료 |

- ※ 정산 시 보조금 통장에서 발생하는 이자는 반드시 본원으로 지급 후 잔액 0원 증빙한 통장 거래내역 사본 제출

[별첨1] 충청남도 청소년 활동 아이디어 프로그램 경진대회 공모 신청양식 1부
[별첨2] 홍보 웹자보 1부