

2021학년도 전공심화 마중물 프로젝트

GRIP<sup>1)</sup> 학습콘텐츠 제작 공모전 기간 연장

어느덧 기말고사가 다음 달입니다. 내가 교과목을 잘 이해하고 있는지 헛갈리나요?  
배움은 알고 있는 것을 말로 설명할수록 오래 기억에 남고 그 깊이가 깊어집니다. 이번학기,  
작성했던 과제나 공부한 개념을 금강인과 나누고 공모전 입상의 기회도 노려보세요!

1. 공모기간 : ~ 11. 25 (목)까지

2. 공모대상 : 학부 재학생 / 개인 또는 팀(4명 이하) 형태로 참여 \*중복참여 불가

3. 공모주제 : 2021년 본교 개설 과목을 듣고, 수업 내용이나 관련 개념 중 하나를 선정하여  
주제에 대한 소개(설명) 영상 제작4. 대상 교과목 : 2021학년도에 개설된 전공 및 교양 교과목  
※ 팀 지원 시, 팀원 중 1명만 해당 교과목을 수강해도 지원 가능

5. 콘텐츠 제작 요건

Pre-class 영상 3분(±2) - 도입(주제 소개)	+	In-class 영상 7분(±2) - 본론	+	Post-class 영상 3분(±2) - 정리	=	영상 1편 제출 (총 15분 이내)
---------------------------------------	---	-------------------------------	---	---------------------------------	---	------------------------

6. 접수 방법

① [구글 설문](#)을 통해 팀 접수 후② 기한 내 참가신청서[붙임1] 와 영상을 부서 이메일([CTL@ggu.ac.kr](mailto:CTL@ggu.ac.kr))로 제출

※ 제출 파일형태 : MP4

※ 파일명 : 대표 이름(과목명)\_제목 (\*메일 제목도 파일명과 동일)

7. 심사결과 발표 : 12. 1(수) 예정 (본교 홈페이지 공고 및 수상자 개별 연락)

1) GRIP은 틀에 얽매이지 않고 나의 궁금증으로부터 출발하는 교과목 지식탐구를 통해, 전문인으로 성숙해지고 진로를 모색해 가는 주도적 금강인의 모습을 의미합니다.

○ 심사기준

평가항목		배 점
구성 및 내용	구성이 참신하고 창의적인가?	10
	학습주제와 목표에 맞게 내용을 구성하였는가?	10
	학습내용이 체계적으로 전개되었는가?	10
	내용을 뒷받침할 수 있는 학습자료를 적절하게 제시하였는가?	10
확산	온라인 학습 콘텐츠로서 향후 활용 및 확장성이 있는가?	10
총 계		50

※ 해당 교과목을 수강하지 않았거나 영상 길이가 10분 이하인 경우 심사에서 제외되며,

총점 25점 이하 팀은 순위와 상관없이 입상 불가

※ 수상권에 든 지원자 중 총점에서 동점자가 생길 경우,

① 1순위 : 평가항목 중 「내용구성 및 학습내용 전개의 체계성」 요소의 점수 상 순위자

② 2순위 : 평가항목 중 「향후 활용 및 확장성」 요소의 점수 상 순위자

③ 3순위 : 평가항목 중 「참신성」 요소의 점수 상 순위자 순으로 시상자 선정

## 8. 시상내역 및 혜택

○ 선정자에게 시상금(대표자 계좌 입금) 및 금강대학교 총장 명의 상장 전달 예정

구 분	선정 팀 수	시상 내역	골드 및 상장
대 상	1	시상금 50만원	12 / 상장수여
최우수상	2	시상금 40만원	12 / 상장수여
우수상	3	시상금 30만원	12 / 상장수여
장려상	6	시상금 20만원	12 / 상장수여
참가상	(입상작 외) 심사 진출 팀	(접수번호 선착순 15명) 2만원 도서문화상품권	(시상자를 제외한 참가자 전원) 2

\* 심사결과에 따라 적합자가 없을시 최종 시상자 인원은 조정될 수 있음

○ 입상여부와 상관없이 공모전 참여시 : 2021-2학기 비교과 프로그램 참여 인정

## 9. 유의사항

○ 응모자는 공모지침을 충분히 숙지하고 이를 준수해야 하며, 지침을 준수하지 않은 내용은 사전안내 없이 심사대상에서 제외함

○ 수상작에 대한 저작권은 교수학습지원센터로 귀속되며, 출판작은 반환되지 않음

- 수상작 및 응모작은 학교 유튜브 및 홈페이지 등지에 게재하여 홍보에 활용될 수 있음

○ 콘텐츠는 참가자의 순수 창작물이어야 함. 미발표 창작물 및 타 공모전 출판작 제출 불가

- 부정사실 적발될 경우 공모 자격 탈락 및 상금 및 입상 환수 조취

○ 콘텐츠 내에서 인용 및 활용한 자료들은 출처를 명확히 드러낼 것

- 지적재산권 침해와 관계된 분쟁발생시 참여자에게 책임이 있음